Una liga de hockey nos encarga el diseño de una base de datos para que después esta pueda ser usada en una aplicación que también programaremos la información que se nos proporciona de la base de datos es

1. Una tabla persona que almacenara

* DNI
* Dirección
* Teléfono
* Apellidos
* Nombre
* Fecha de nacimiento

1. Además, se nos informa que una persona podrá ser
   1. Jugador que también guardara

* Valor de mercado
* Posición
* Dorsal
* Salario
* Transferible
* Equipo (id del equipo)
  1. Entrenador que también guardara
* Años experiencia
* Palmares
* Numero equipos entrenados

1. Una tabla equipo que almacenara

* Fundación
* Nombre
* Palmares
* ID equipo
* Entrenador (DNI Entrenador)

1. Una tabla partidos que almacenara

* Id\_partido
* Fecha
* Arbitro (Id de arbitro)
* Ganador
* Además, queremos almacenar los dos equipos que han jugado, su rol (local o visitante)

1. Una tabla arbitro Que guardara

* Id
* Nombre
* Si el árbitro supervisa o no a otros árbitros(Es jefe o no)

1. Una tabla informe que almacena

* Id\_arbitro
* Id\_partido
* Id\_informe
* Numero rojas
* Numero amarillas

1. Una tabla historial que guarda

* Partidos arbitrados (cantidad)
* Id\_arbitro
* Id\_historial
* Rojas Sacadas
* Amarillas sacadas
* Sanciones o denuncias (Cantidad)

Además, también se nos da la siguiente información

1. Un partido es jugado por dos equipos y los equipos juegan 38 partidos (Relación N:M)
2. Un jugador pertenece a un equipo y un entrenador entrena un equipo
3. El equipo Juega partidos, estos partidos son arbitrados por un árbitro que además también genera un informe de ese partido
4. Arbitro posee un historial donde almacenamos datos de su carrera